

# LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

¡¡OYE LA VOZ  
DE TU Spectrum!!

SERPIENTES  
BILLAR  
TANK ZONE  
CRASH CAR  
INVASORES  
ROCKS  
EL CASTILLO  
SPECTROIDS  
SKY NAUTICO

REGALAMOS  
UN  
ORGANO



**DIRECTOR GENERAL**  
José Luis Fernández

**DIRECTOR EDITORIAL**  
Mario Magrone

**PUBLICIDAD**  
Juan Caballería

**SUPERVISION TECNICA**  
Manuel Panicello

**REDACCION**  
Syrac Rocchi, María José Brime

Fotocomposición  
Fotomecánica  
Impresión

Talleres Gráficos Soler, S. A.  
Luis Millet, 69  
Esplugues (Barcelona)  
D.L. B-450-85

**DISTRIBUYE**  
Coedis, S. A.  
Valencia, 245  
Barcelona

Administración MEC, S. A. / INFOR-PRESS. Aragón, 63, Entlo. 2.º  
08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC.  
Suscripciones: Teléf. (93) 325 91 12 -  
223 31 85 - 223 31 84 - 223 99 61.

Colaboran: Xavier Fdez. Sijar, Catalina Barceló, Jordi Nin, Daniel Fdez. Azancot, Herminia Brime, Jorge Sánchez, Cinta Panicello, Paolo Gazzari, José F. Usero, Mario Dassí, Luigi Vantaggiato, Tony Lara.

Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Pena, Sevilla; M. Rivera, La Coruña; Sunsi Díez, Valencia; Ignacio Susá, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.

Corresponsales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán; Danielle Faulcau, París; Javier Fernández, Quito; Bill Boyd, New York; Ber Watson, Londres.

Duplicado de cassettes realizado por GEMA, S. L.

Copyright by MEC, S. A.

Se solicitará control a la O.J.D.

## Editorial

**A**nte todo, gracias por la acogida que habéis dispensado a LOAD'N'RUN.

Desde los más recónditos lugares de nuestro país, hemos recibido cartas y llamadas felicitándonos y pidiendo información.

Como veréis, la mini-revista de LOAD'N'RUN va creciendo, a tenor de la necesidad de ofreceros más y mejor información y servicios.

En este número, os presentamos algo totalmente inédito: vuestro Spectrum os hablará, transmitiendo nuestro más cordial saludo para todos vosotros.

Pero esto no es todo. Estamos preparando un montón de cosas estupendas. No os perdáis nada y estad atentos a la información que os iremos suministrando.

Mientras, disfrutad con los diez juegos, nuevos y fantásticos, que os presentamos este mes.

¡Hasta pronto y felices juegos!

J.L.F.



**Keyboard Training Española, S. A.**

Consejo de Ciento, 205, entlo. 3  
Teléfono 323 41 13 - 08011 BARCELONA

**DISTRIBUIDORES  
DE ORDENADORES  
EPSON**



**CURSOS DE INFORMÁTICA:**

- Lenguaje de programación Basic y Cobol.
- Operador de Micro-ordenadores.
- Tratamientos de textos.
- La conversión de operadores de linotipia a fotocomposición.
- Dibujo arquitectónico-Industrial
- Rotulación, etc., por ordenador.

**- ASESORAMIENTO TECNICO - GESTION DE EMPRESAS  
- SOFTWARE A MEDIDA Y STANDARD**

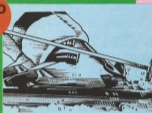
Facilidades de pago.  
Asesoramiento y formación de su personal.

# ¡¡FABULOSO SORTEO!!

PRIMER PREMIO  
UN ORGANO

TECLADO MUSICAL  
ELECTRONICO

2.º



SEGUNDO  
PREMIO

EQUIPO DE SKY

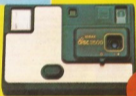
BERISTAIN, S.A.

P.º de Gracia, 94. Tels.: 2157149 - 2157073

1.º

TERCER  
PREMIO

UNA CAMARA  
KODAK DISC  
para fotografiar  
tus éxitos



3.º

CADA MES TRES DE VOSOTROS  
GANARAN UNOS PREMIOS MAGNIFICOS

RELLENA EL CUPON  
Y ENVIALO YA!



DESEO PARTICIPAR EN EL GRAN CONCURSO

**LOAD'N'RUN**

NOMBRE: \_\_\_\_\_

DIRECCION: \_\_\_\_\_

TELF: \_\_\_\_\_ POBLACION Y D. P. \_\_\_\_\_

PROVINCIA: \_\_\_\_\_

POSEO UN ORDENADOR PERSONAL: \_\_\_\_\_

MARCA: \_\_\_\_\_ MOD.: \_\_\_\_\_ CAP.: \_\_\_\_\_

NOMBRE Y DIRECCION DE DOS AMIGOS  
CON ORDENADOR Y MARCA DEL MISMO

1.º \_\_\_\_\_

2.º \_\_\_\_\_

Remítelo en un sobre cerrado

a **LOAD'N'RUN**

Apartado n.º 36099

08080 Barcelona

Os deseamos  
SUERTE...

# ESTA VEZ HAY...

## INSTRUCCIONES

### INTRODUCCION

En la presentación de este cassette, LOAD'N'RUN ha querido que tu Spectrum te lleve nuestro saludo *hablado*. Si tienes un 48 K, *podrás oír* cómo tu Spectrum te saluda.

En caso de que dispongas de un 16 K, te brindamos la simpática introducción del *cañoncito*. En cualquier caso... ¡Bienvenidos!

¡OJO!

RECUERDA que la pantalla no siempre te avisará para que pares la grabadora. Por lo tanto, debes pararla después de haber cargado **TOTALMENTE** el programa elegido, es decir, cuando dejes de ver las rayas horizontales en movimiento y aparezca la presentación del juego o el juego, propiamente dicho.

De otra forma, la cassette sigue en marcha, pasando sucesivamente los programas sin cargarlos en el ordenador.

En caso de que, por descuido, olvides parar la grabadora al final de un programa y te «saltes» alguno de los que siguen, rebobina la cinta y vuelve a ejecutar las instrucciones normales para carga de programas.

## LOS PROGRAMAS

### ① SERPIENTES (16 K)

Debes comerle todas las manzanas. Ten mucho cuidado o se te comerán a ti las serpientes.

Además, pondremos tu apetito a prueba: Si consigues zamparte todas las manzanas... deberás continuar con las serpientes. Pero ¡ojó! ¡empezando por la cola!

Teclas:  
Q = Izquierda  
W = Derecha

P = Arriba  
L = Abajo  
S = Para jugar

### ② SKY NAUTICO (48 K)

Guía a tu deportivo amigo a través de un mar lleno de peligros.

#### ● PARA CARGAR PROGRAMAS

##### INICIO:

Conectar el Spectrum a la red eléctrica. Poner la cassette en la grabadora. Cuidar que la cinta esté rebobinada.

En la pantalla, aparecerá una inscripción:

© 1982 SINCLAIR RESEARCH LTD.

Pulsar LOAD. A continuación, pulsar SYMBOL SHIFT y, sin dejar de oprimirlo, pulsar dos veces ". Después, pulsar ENTER.

Inmediatamente, poner en marcha la grabadora oprimiendo el PLAY. El programa se empezará a cargar automáticamente y, en la pantalla, aparecerá un cuadro de color cambiante y unas líneas horizontales en movimiento: indican que se está cargando el programa.

Esperar a que el programa esté **totalmente** cargado, para pulsar el STOP de la grabadora.

Los programas de 48 K tienen, lógicamente, más tiempo de carga. Esperar a que el juego os sea presentado en pantalla y no aparezcan más líneas horizontales en movimiento, para parar la grabadora.

#### ● PARA CARGAR SUCESIVOS JUEGOS

Apagar y encender el Spectrum: volverá a salir en pantalla la inscripción mencionada.

MUY  
IMPORTANTE



Teclas:  
J = Joystick Kempston  
7 = Arriba  
6 = Abajo  
e = Motor  
P = Pausa  
G = Para jugar

### ③ EL CASTILLO (16 K)

Defiende los muros de tu castillo de los ataques del enemigo. Lánzales piedras para evitar sus asaltos. Si alguno de los guerreros negros consigue escalar el muro del castillo... ¡será tu fin!  
Teclas:  
O = Izquierda  
P = Derecha  
CAPS SHIFT = Fuego  
S = Para jugar

### ④ ROCKS (48 K)

Debes destruir a los belicosos bichos que te asedian, aplastándolos con la roca que tienes que empujar con tu nave. Puedes defenderte de los fieros «voladores azules» con tu láser. Cuando consigas un récord, puedes poner tus iniciales utilizando para cada una la tecla Z o X, cuando hayas fijado la letra que deseas, pulsa ENTER para pasar a otra inicial o para finalizar la inscripción.  
Teclas:  
Z = Izquierda  
X = Derecha  
de B a SPACE = Arriba  
de H a ENTER = Fuego Laser  
de 1 a e = Stop  
G = Para jugar

### ⑤ INVASORES (16 K)

Como en el juego del bar, lucha ahora contra los invasores de la galaxia!... pero, en casa.  
Elige primero la velocidad que desees, pulsando M, N, o L, para rápido, normal o lento.  
Después pulsa 1 si quieres jugar solo. Si tienes un compañero para compartir la diversión, pulsa 2.  
¡Intenta batir el récord!  
Teclas:  
2 = Izquierda  
4 = Derecha  
e = Fuego



### ⑥ TANK ZONE (48 K)

Guerra en el desierto.  
Se trata de un combate entre carros blindados en el desierto egipcio. Es una guerra sofisticada donde la estrategia y la tecnología son tus aliados más útiles. Para esta lucha, las armas y tecnología a tu disposición, son las siguientes: PUNTO DE MIRA DE ONDAS CALORÍFICAS, que te servirá para interceptar al enemigo.

COMPUTADORA que te advertirá cuándo el cañón fotónico está listo para disparar.  
CAÑÓN FOTÓNICO.  
Es tu única arma de defensa y ataque.  
Teclas:  
SPACE = Para disparar  
C = Izquierda  
V = Derecha  
SYMBOL S. = Adelante  
M = ATRAS Y PAUSA  
Atento a la mirilla octogonal que te va dando la posición del enemigo y el tiempo.  
p.

### ⑦ EXPLORADORES (16 K)

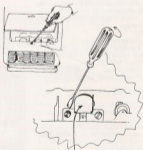
Después de un grave accidente, debes reconstruir tu astronave, montándola con las piezas que han quedado esparcidas por el planeta. Las hostiles criaturas de ese mundo, tratarán de impedirte que logres tu objetivo, debes defenderte disparando tus armas para eliminar ese peligro.



Repetir las instrucciones que hemos dado.  
Para cada nuevo programa a cargar hay que volver a repetir todo el proceso.

#### • EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA

Si tienes dificultad en cargar el programa, he aquí algunos consejos que podrán ayudarte:  
VOLUMEN. El volumen del registrador o aparato reproductor de cassettes, debe ser lo suficientemente alto como para que se oiga claramente desde el ordenador el programa en fase de carga.  
TONO. Si el aparato reproductor de cassettes tiene un solo mando para regular el tono, éste tiene que colocarse siempre al máximo de agudos (high). En caso de que existan varios mandos, hay que regularlos hasta obtener la frecuencia medio-alta.  
AZIMUT. Para regular el azimut (grado de inclinación del cabezal de lectura con la cinta), colocar una cassette en el registrador, pulsar PLAY y regular un pequeño tornillo que hay detrás del cabezal de lectura hasta que se consiga el sonido agudo más fuerte. Es decir, el paralelismo entre la cinta de la cassette y el cabezal de lectura, debe ser lo más exacto posible. De esa forma, se obtendrá la señal fuerte y aguda que indicamos.



CABEZAL DE LECTURA

## LAS INSTRUCCIONES

(viene de la pág. 5)

Una vez hayas montado tu astronave, tienes que llenarla con el carburante que está diseminado por varios lugares, y luego, despegar rápido hacia otro planeta.

¡Suerte!

Teclas:

Izquierda = Z, C, B, M

Derecha = X, V, N, Symbol 5

Fuego = Cualquier tecla de la fila «A a

ENTER»

Arriba = De Q a P

Pausa = CAPS SHIFT



### ⑧ CRASH CAR (48 K)

Debes conducir tu bólido 2 X, procurando adelantar a los demás sin chocar con ellos y evitando salirte del circuito. Para más facilidad, usa las teclas cursoras (del 5 al 8) para jugar; teniendo en cuenta que, en este caso, el 6 te sirve para reducir la velocidad y el 7 para acelerar.

Si lo deseas, puedes redefinir las teclas de mando.

### ⑨ SPECTROIDS (16 K)

Trata de abatir el mayor número posible de meteoritos. Cada 20.000 puntos, ganarás una astronave. La tecla H, te llevará a otra dimensión en un momento de apuro.

Teclas:

Z = Izquierda

X = Derecha

SPACE = Fuego

ENTER = Motores

H = Espacio-Luz

C = Para empezar

### ⑩ BILLAR (16 K)

Una simulación perfecta del billar americano, ofrecida por LNR para tu Spectrum.

Arriba, a la izquierda, verás una crucecita que representa al clásico taco. Muévela con las teclas cursoras de movimiento (del 5 al 8).

Cuando estés en posición, pulsa «S» para tirar. Arriba, también a la izquierda, hay un contador que te indicará la potencia del tiro.

Ten en cuenta que este maravilloso juego te da la posibilidad de tirar también con efecto... ¡Afina el tiro!

Te seguiremos ofreciendo, cada mes maravillosos juegos; pero, al mismo tiempo, iremos intercalando utilidades que harán de tu Spectrum algo realmente excepcional.

Muy pronto, podrás adquirir en los quioscos y librerías la nueva revista Electrónica & Ordenador 2000. Lo último en hardware, software y electrónica lo encontrarás en ella. La revista ideal para tener los mejores KITS del mercado. La más osada...

En nuestro próximo número, te ofreceremos la posibilidad de amplificar la voz de tu Spectrum mediante un KIT que podrás solicitarnos... Y ésto, es sólo el principio...

Un día a la semana, ponemos a tu disposición un asesor técnico para consultas.



**POR TELEFONO  
ES INMEDIATO**

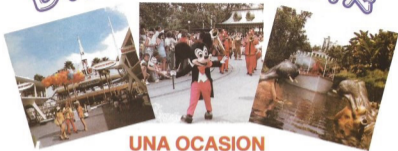
LLAMA AL  
(93) 325.91.12 - 223.31.84  
223.31.85 - 223.99.61

PARA ABONARTE  
PARA ANUNCIARTE  
PARA INFORMARTE

24 HORAS AL DÍA

★ SUSCRIBIENDOTE ★

DISNEYLANDIA



## UNA OCASION MARAVILLOSA

PARA VISITAR EL MUNDO DE LA FANTASIA DE WALT DISNEY

¡ATENCIÓN! SOLAMENTE PARTICIPAN LOS MIL PRIMEROS SUSCRIPTORES

PIENSA QUE AHORRAS DINERO:

12 Ejemplares y 12 cassettes  
6 Ejemplares y 6 cassettes

PRECIO REGULAR  
DE VENTA  
10.200 PTAS.  
5.100 PTAS.

PRECIO ESPECIAL  
DISNEYLANDIA  
7.975 PTAS.  
4.485 PTAS.

TE  
AHORRAS  
2.225 PTAS.  
615 PTAS.



RELLENA Y RECORTA  
EL CUPON AHORA MISMO.  
ENVIALO A:

**CORD'N'RUN**

APARTADO Nº 36099  
08080 BARCELONA  
¡NO PIERDAS TIEMPO!  
¡DISNEYLANDIA  
TE ESPERA!



### BOLETIN DE SUSCRIPCION

DESEO SUSCRIBIRME POR:

- 12 EJEMPLARES Y 12 CASSETTES, POR 7.975 Pts.
- 6 EJEMPLARES Y 6 CASSETTES, POR 4.485 Pts.

**CORD'N'RUN**

EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:

- POR GIRO POSTAL NUM.:
- POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO
- CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR, MAS GASTOS DE ENVIO.

NOMBRE Y APELLIDOS \_\_\_\_\_

DOMICILIO \_\_\_\_\_ TLF \_\_\_\_\_

CIUDAD \_\_\_\_\_ D.P. \_\_\_\_\_

FECHA \_\_\_\_\_ FIRMA \_\_\_\_\_



# MK 900



**SIEL**  
vietronic,sa

Apartado de Correos 9405 / 08080 Barcelona  
SOLICITE CATALOGO ILUSTRADO

LA CONEXION MUSICAL CON EL FUTURO





[HTTP://LOADNRUN.SPECCY.ORG/](http://LOADNRUN.SPECCY.ORG/)



SEQUORNICO@GMAIL.COM