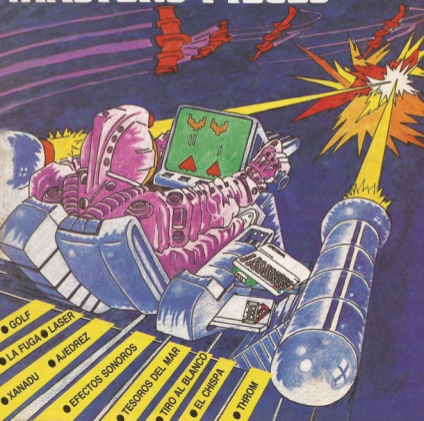


LOAD'N'RUN

RECOPIACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

Spectrum ^{1º} CONCURSO NACIONAL DE PROGRAMAS

MASTERS' PIECES



- GOLF
- LA FUGA ● LASER
- XANADU ● AJEDREZ
- EFECTOS SONOROS
- TESOROS DEL MAR
- TIRO AL BLANCO
- EL CHISPA
- THROM



EDITORIAL

Siguiendo nuestra ya tradicional línea de calidad, este mes os presentamos otra serie de maravillosos juegos, aderezados con sabrosas utilidades.

En esta ocasión y en páginas interiores, os informamos de algo realmente interesante para los amantes de la informática: **LOAD'N'RUN** convoca su primer Concurso Nacional de Programas.

Os recomendamos que le presteis particular atención. Cada mes iremos incorporando cosas nuevas en la revista, que, como veis, va aumentando de volumen. No os perdáis nuestra cita mensual... Es un consejo de amigo.

Hasta el próximo mes y ¡felices juegos!

J.C.

DIRECTOR GENERAL

José Luis Fernández

DIRECTOR EDITORIAL

Mario Magrone

DIRECTOR PUBLICIDAD

Juan Caballería

DIRECTOR CREATIVO

Jordi Nin

FOTOGRAFIA

Josep M.ª Fabregà

SUPERVISION TECNICA

Manuel Panicello

REDACCION

Syra Rocchi, María José Brime

Impresión

Talleres Gráficos Soler, S.A.

Luis Millet, 69

Esplugues (Barcelona)

D.L. B-451-85

EDITA

Inforpress, S.A.

Aragón, 63

08015 Barcelona

DISTRIBUYE

Coedis, S.A.

Valencia, 245

Administración INFORPRESS S.A. Aragón, 63 Entlo. 2.º 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC. Suscripciones: Tell.: (93) 325 91 12 - 223 31 85 - 223 31 84.

Colaboran: Xavier Fdez. Sitjar, José Soler, Paolo Gazzari, Jordi Sánchez, Daniel Fdez. Azascot, Cirta Panicello, Catalina Barceló, Mario Bassi, Luis Miguel Gavá, Juan-Luca Lazzarini, Juan Ramón Josa, Jordi Bartoll, Keyboard Training Española. Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Biscat, Las Palmas de Gran Canaria; José Penn, Sevilla; M. Rivera, La Coruña; Susel Díez, Valencia; Ignacio Susal, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.

Corresponsales extranjero: Corrado Vantaghiato, Milán; Danielle Fauscau, París; Javier Fdez. Díez, Quito; Bill Boy, New York; Ber Watson, Londres. Copyright by INFORPRESS, S.A. Se solicitará control a la O.J.D.



Keyboard Training Española, S. A.

Consejo de Clero, 205, entlo. 3
Tel.: 320 41 13
08011 Barcelona

Caspe, 180, entlo. 2
Tel.: 231 95 52
08013 Barcelona



ORDENADORES
EPSON

CURSOS DE INFORMÁTICA

- Lenguaje de programación Basic.
- Operador de Micro-ordenadores.
- Tratamientos de textos.
- Gestión de empresas.
- Software a medida y Standard.

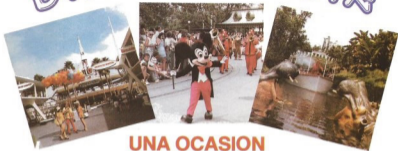
CURSOS GERENCIALES

- Base de datos
- Multiplan
- Supercalc
- Dataplot
- Fast File
- Editor de Programas (W. S.)

Especially prepared for directors and managers of companies

★ SUSCRIBIENDOTE ★

DISNEYLANDIA



UNA OCASION MARAVILLOSA

PARA VISITAR EL MUNDO DE LA FANTASIA DE WALT DISNEY
¡ATENCIÓN! SOLAMENTE PARTICIPAN LOS MIL PRIMEROS SUSCRIPTORES

PIENSA QUE AHORRAS DINERO:

12 Ejemplares y 12 cassettes
6 Ejemplares y 6 cassettes

PRECIO REGULAR
DE VENTA
10.200 PTAS.
5.100 PTAS.

PRECIO ESPECIAL
DISNEYLANDIA
7.975 PTAS.
4.485 PTAS.

TE
AHORRAS
2.225 PTAS.
615 PTAS.



RELLENA Y RECORTA
EL CUPON AHORA MISMO.
ENVIALO A:

CORD'N'RUN

APARTADO Nº 36099
08080 BARCELONA
¡NO PIERDAS TIEMPO!
¡DISNEYLANDIA
TE ESPERA!



BOLETIN DE SUSCRIPCION

DESEO SUSCRIBIRME POR:

- 12 EJEMPLARES Y 12 CASSETTES, POR 7.975 Pts.
- 6 EJEMPLARES Y 6 CASSETTES, POR 4.485 Pts.

CORD'N'RUN

EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:

- POR GIRO POSTAL NUM.:
- POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO
- CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR, MAS GASTOS DE ENVIO.

NOMBRE Y APELLIDOS _____

DOMICILIO _____ TLF _____

CIUDAD _____ D.P. _____

FECHA _____ FIRMA _____



JUEGA Y APRENDE...

LA FUGA 48K

Es como en las películas: persecuciones, disparos, policías, etc. Todo tipo "gansters" de los años 20. El fugitivo quiere salvar su piel y para mantener la libertad que tan costosamente ha conseguido, debe presentar batalla y no dejarse coger.

LASER 48K

Aquí se trata de destruir 5 ciempiés gigantes que se hallan en cada una de las siguientes zonas:

- 1) En el laberinto principal.
- 2) En la zona letal
- 3) En la gran extensión.

Sólo después de haber eliminado los 5 ciempiés de la zona podrás pasar, mediante la cabina-teletransporte, a la zona siguiente.

Cumple lo más rápidamente posible tu cometido porque, con el pasar del tiempo, la energía de la cabina se acaba.

Ahora, te presentamos a los artistas invitados:

El Robot; que seguirá ciegamente tus órdenes y está dotado de un potente RAYO LASER que fulminará a los adversarios.

Ciepiés; para destruirlo deberás alcanzarlo tres veces en la cabeza; es muy testarudo.

Denoide; para eliminarlo basta con un solo rayo.

Plenoide; es indestructible. En compensación a su fortaleza, sólo se mueve constantemente por el mismo recorrido.

Mina; si la pises saltarás por los aires y perderás una vida.

Cabina-teletransporte; podrás usarla sólo después de haber eliminado los 5 ciempiés.

TECLAS:

I Para ir hacia arriba

Q Para ir hacia abajo

O Para ir hacia la izquierda

P Para ir hacia la derecha

La última fila del teclado (Z al BREAK/SPACE) sirve para disparar el RAYO LASER.

Para guiar al robot puedes utilizar el joystick Kempston, si lo deseas. En el programa verás como seleccionar el joystick caso que decidas usarlo.

XANADU 16K

Esta vez, los invasores tienen la apariencia de una bandada de pájaros. Poned atención y no os dejéis distraer por el revoloteo del frenético loro.

AJEDREZ 48K

¡El más potente programa de ajedrez jamás visto!

Puede hacer el estudio de las posiciones. Conoce las más variadas aperturas y es un maestro en las finales. En pocas palabras: Como para participar en un campeonato mundial.

EFECTOS SONOROS 16K (UTILIDAD)

Esta es una rutina en lenguaje máquina que enriquecerá la sonoridad de tu programa en basic.

Esperamos que te guste.

• PARA CARGAR PROGRAMAS

INICIO:

Conectar el Spectrum a la red eléctrica. Poner la cassette en la grabadora. Cuidar que la cinta esté rebobinada.

En la pantalla, aparecerá una inscripción:

© 1982 SINCLAIR RESEARCH LTD.

Pulsar LOAD. A continuación, pulsar SYMBOL SHIFT y, sin dejar de oprimirlo, pulsar dos veces ". Después, pulsar ENTER.

Inmediatamente, poner en marcha la grabadora oprimiendo el PLAY. El programa se empezará a cargar automáticamente y, en la pantalla, aparecerá un cuadro de color cambiante y unas líneas horizontales en movimiento: indican que se está cargando el programa.

Esperar a que el programa esté totalmente cargado, para pulsar el STOP de la grabadora.

Los programas de 48 K tienen, lógicamente, más tiempo de carga. Esperar a que el juego os sea presentado en pantalla y no aparezcan más líneas horizontales en movimiento, para parar la grabadora.

• PARA CARGAR SUCESIVOS JUEGOS

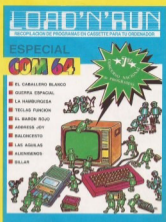
Apagar y encender el Spectrum: volverá a salir en pantalla la inscripción mencionada.

MUY
IMPORTANTE





CALIDAD GARANTIZADA



CALIDAD GARANTIZADA

**YA ESTA A LA VENTA!
EN KIOSKOS Y LIBRERIAS**

Repetir las instrucciones que hemos dado.
Para cada nuevo programa a cargar hay que volver a repetir todo el proceso.

EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA

Si tenéis dificultad en cargar el programa, he aquí algunos consejos que podrán ayudaros:
VOLUMEN. El volumen del registrador o aparato reproductor de cassettes, debe ser lo suficientemente alto como para que se oiga claramente desde el ordenador el programa en fase de carga.

TONO. Si el aparato reproductor de cassettes tiene un solo mando para regular el tono, éste tiene que colocarse siempre al máximo de agudos (high). En caso de que existan varios mandos, hay que regularlos hasta obtener la frecuencia medio-alta.

AZIMUT. Para regular el azimut (grado de inclinación del cabezal de lectura con la cinta), colocar una cassette en el registrador, pulsar PLAY y regular un pequeño tornillo que hay detrás del cabezal de lectura hasta que se consiga el sonido agudo más fuerte. Es decir, el paralelismo entre la cinta de la cassette y el cabezal de lectura, debe ser lo más exacto posible. De esa forma, se obtendrá la señal fuerte y aguda que indicamos.



CABEZAL DE LECTURA

KIT-AMPLIFICADOR LNR PARA TU SPECTRUM

¡DIVIERTETE MONTANDO TU PROPIO KIT-AMPLIFICADOR! PODRAS OIR, CON TODA CLARIDAD, LA VOZ, LA MUSICA Y EL SONIDO DE TU SPECTRUM

Este KIT-AMPLIFICADOR, está compuesto por:

- Altavoz de 2 Watt
- Potenciómetro de volumen
- Integral
- Circuito impreso
- Resistencias
- Cerámicas, cable, etc.

El KIT incluye una caja muy práctica donde colocarlo una vez montado y un folleto con las instrucciones detalladas de montaje.

¡Y SOLO POR
1.500 PTAS. GASTOS DE
ENVIO INCLUIDOS!

¡Palabra de
LOAD'N'RUN
que es una maravilla!



TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN A LA VENTA!

**¡RELLENA ESTE CUPON
Y ENVIALO YA!**

Remítelo en un sobre cerrado
a LOAD'N'RUN.
Apartado n.º 36099
08080 BARCELONA

Por favor, escribir
en mayúsculas y con
TODOS los datos.

KIT AMPLIFICADOR LOAD'N'RUN

NOMBRE

DIRECCION TEL.

POBLACION D.P.

ADJUNTO talón nominal por 1.500 ptas.

ADJUNTO resguardo giro postal/telegráfico por 1.500 ptas.

GTOS. ENVIO INCLUIDOS EN P.V.P.



TESOROS DEL GOLF 48K MAR 48K

Vive las experiencias del submarino con este increíble juego, por las profundidades encontrarás perlas, tesoros, miles de peces extraños y... oxígeno que te ayudará a seguir, cada perla o cofre que toques serán puntos que pondrás en tu saco.

Para que estos puntos estén a salvo, debes depositarlos en la parte trasera de la barca.

Si tocas el fondo perderás los puntos del saco y si tocas alguna criatura marina perderás una vida.

Aviso: Ya la cantidad de grutas que hay por explorar.



Juega en un campo de 6.444 mts., con 18 hoyos. Tienes 15 "palos", 4 de madera, 8 de hierro, uno para tiros cortos, uno para tiros curvos y un último para lanzamientos en arena. Elige el palo con el que inicias el recorrido, teniendo en cuenta la posición en la que estás, el viento y la clase de terreno donde está el hoyo.

TECLAS:

6 y 7 para decidir el ángulo de tiro
ENTER para golpear la bola.

THROM 16K

Esta vez necesitarás toda tu habilidad para escapar de "el perseguidor". A través de los circuitos electrónicos. Tú te mueves con las teclas cursoras.

Consejo: Trata de tener siempre a "el perseguidor" a tu espalda, sino, atravesando las paredes... Te cazarán!!

TIRO AL BLANCO 16K

Hemos traído la atracción del "tiro al blanco" del Luna Park a tu casa.

Tu escopeta se cargará con un número de balas, según hayas elegido el nivel de dificultad:

1) Fácil, 150 tiros

2) Medio, 100 tiros

3) Duro, 100 tiros. Pero, en este caso, los animales también dispararán contra ti.

¡Igualdad de oportunidades para cazador y cazado! Debes eliminar las tres filas de animales que se mueven en la pantalla. Por cada animal alcanzado, aumentará un punto tu cuenta.

Pon atención a los objetos de la parte alta del vídeo: Si les das, variarán tus puntos o el número de tiros, positiva o negativamente. Si los alcanzas cuando la barrera de protección está parada, disminuirán tus puntos o tus tiros, mientras que, si les das haciendo pasar la bala a través de la barrera azul en movimiento, ganarás un punto o tiro. Después de "quitar de enmedio" a todos los animales, debes continuar con los vagones de tren que aparecerán en la pantalla bonus.

¡Cuidado con "cargarte" al dueño de la barraca! Sino...

TECLAS:

6 Izquierda

7 Derecha

0 Para disparar

G Para jugar

F Para parar el juego (G para reanudarlo)

EL CHISPA 48K

Ayuda al mecánico a montar el automóvil. Hay hasta música a placer. Pero, hay que tener cuidado con los neumáticos, bidones, gasolina, etc. Puedes usar el joystick, si lo deseas.

SI TIENES PROBLEMAS TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO DE LORD'N'RUN

93/231 95 13

De 10 a 13 h., lunes a viernes.

93/323 41 13

De 16 a 21 h., lunes a viernes.

93/231 95 13

De 9 a 13 h., sábados.



Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.

1^{er}
CONCURSO NACIONAL
de PROGRAMAS

LOAD'N'RUN

LOAD'N'RUN convoca este concurso con la sana intención de demostrar que en nuestro país también hay genios.

Y como estamos convencidos de ello, ofrecemos la posibilidad de editar los mejores trabajos y premiarlos el esfuerzo como se merece: con dinero y con el reconocimiento público que debe suscitar toda aportación individual a la colectividad.

Sabemos que contamos con vuestro apoyo y esperamos, queridos amigos de **LOAD'N'RUN**, que vuestra participación sea tan masiva y entusiasta como siempre.

Para poner un poco de orden, hemos elaborado las siguientes:

BASES

- 1.- Puede participar todo el que lo desee.
- 2.- El concurso es abierto y no se establecen limitaciones en cuanto a extensión, tema elegido o número de programas a enviar.
- 3.- Los programas deben ser para **COMODORE 64** o **SPECTRUM**, tanto en versión de 16 como de 48K.
- 4.- Los programas tienen que ser inéditos. Serán descalificados automáticamente aquellos que hayan sido copiados de cualquier edición o publicación, nacional o extranjera.
- 5.- No pueden participar los programas que hayan sido enviados a otros concursos o a empresas de Software.
- 6.- Los concursantes deberán enviarnos una cassette o disco conteniendo el programa, un texto explicativo del mismo y un listado con las instrucciones correspondientes.
- 7.- Se efectuará una selección previa entre los programas que se vayan recibiendo. Periódicamente, un jurado nombrado por **LOAD'N'RUN** emitirá su fallo insalvable, premiando al programa o programas ganadores con la cuantía que estime conveniente, según sea la originalidad e ingenio del mismo.
- 8.- Los premios **NUNCA** serán menores de 15.000.- Plus, por programa, pudiendo llegar hasta 100.000.- Plus. El jurado podrá premiar uno o varios programas, según criterio, con igual o diferente cantidad de dinero.
- 9.- **LOAD'N'RUN** se reserva el derecho de editar o no los programas que se presenten al Concurso, incluyendo los ganadores, que pasarán a ser de su propiedad.
- 10.- Los datos personales, nombre del programa y cuantía del premio asignado serán publicados, independientemente de que sean editados o no.
- 11.- No se mantendrá correspondencia alguna referente al Concurso. Asimismo, **LOAD'N'RUN** no se compromete a la devolución de programas no seleccionados.
- 12.- Este Concurso, tendrá su colofón a finales de este año 1985, de entre los programas editados, el jurado **LOAD'N'RUN**, escogerá los tres mejores, siendo sus autores agasajados en su acto, con presencia de los medios de difusión y obteniendo espléndidos regalos.

ENVIAR LOS PROGRAMAS A:
LOAD'N'RUN Concurso Programas
Apartado de correos N.º 36.099 - 08080 BARCELONA



ULTIMAS NOTICIAS



★ *Atentos, amigos de LOAD'N' RUN, al próximo número de nuestra revista: tenemos un montón de estupendos regalos para vosotros. No habrá sólo 3 premios en el Fabuloso Sorteo, sino... Bueno, ya lo veréis. Si os adelantamos que, esta vez, serán muchos los afortunados...*

★ *Oído al parche: los que aún no tenéis el número "ESPECIAL QUINIELA", para Spectrum 48K, no perdáis tiempo. Quizás aún encontréis algún número en el quiosco. No es cuestión de dejar pasar la ocasión para hacerse millonario... Es un consejo de amigo, claro.*

★ *Seguimos con nuestra oferta del fantástico KIT-AMPLIFICADOR para tu Spectrum. Os aconsejamos que nos hagáis los pedidos cuanto antes. Son ya muchos los servidos y el stock es limitado. ¡No te vayas a quedar sin él!*

★ *Una buena noticia para vuestros amigos que tengan COMODORE 64: En vista de la invasión de peticiones que hemos sufrido, hemos decidido editarlo cada mes. ¡Decídselo rápido! ¡ya está a la venta el n.º 2!*



LOAD'N'RUN
**POR TELEFONO
ES INMEDIATO**

LLAMA AL
(93) 325.91.12 - 223.31.84
223.31.85 - 223.99.61

PARA ABONARTE
PARA ANUNCIARTE
PARA INFORMARTE

24 HORAS AL DIA

QUIZAS TU AMIGO TIENE UN COMMODORE...

Recomiéndale
que vaya a un
quiosco...
Allí encontrará
la mejor
recopilación de
juegos de
Europa para su
COMMODORE 64

RESULTADO SORTEO N.º 1

1º PREMIO

UN TECLADO MUSICAL ELECTRONICO "MK 900".

DÑA. ELENA TORRE GONZALEZ
Pérez Galdós, 2, 4º C
Telf. 432 62 88
48010 BILBAO

2º PREMIO

UN EQUIPO DE SKY

D. ENRIQUE SANCHEZ SANCHEZ
Corredora Baja, 29
Telf. 221 10 02
28004 MADRID

3º PREMIO

UNA CAMARA KODAK DISC

D. ALFONSO FRANCO BENITEZ
Bda. "Los Naranjos", 20, 3º A
Telf. 32 05 87
JEREZ DE LA FRONTERA - CADIZ

A todos y cada uno de ellos, les ha sido comunicada la buena nueva por correo certificado.



NOTA IMPORTANTE: Los próximos sorteos, se llevarán a cabo —como esta vez— cada día UNO del mes siguiente al de la publicación del premio que se sortea.

Los resultados serán publicados en la revista del mes siguiente al del sorteo. (Por ejem.: concurso de enero; se cierra la admisión de cupones el día 31 de enero; se sortea el día 1 de febrero y viene publicado en el número de marzo).

Como, por razones cívicas, tenemos que cerrar la admisión de cupones cada

final de mes, OS SUGERIMOS que hagáis el envío del cupón cuanto antes y, preferentemente, antes de cada día 10.



¡¡FABULOSO SORTEO!!

PRIMER PREMIO
EQUIPO HI-FI
VIETRONIC



2.º



1.º

SEGUNDO
PREMIO
EQUIPO
SUB-ACUATICO
NEMROD

TERCER
PREMIO
UNA CAMARA
KODAK DISC
para fotografiar
tus éxitos



3.º

CADA MES TRES DE VOSOTROS
GANARAN UNOS PREMIOS MAGNIFICOS

RELLENA EL CUPON
Y ENVIALO YA!



DESEO PARTICIPAR EN EL GRAN CONCURSO

LOD'N'RUN

NOMBRE: _____

DIRECCION: _____

TELF: _____ POBLACION Y D. P. _____

PROVINCIA: _____

POSEO UN ORDENADOR PERSONAL:

MARCA: _____ MOD. _____ CAP.: _____

NOMBRE Y DIRECCION DE DOS AMIGOS
CON ORDENADOR Y MARCA DEL MISMO

1.º _____

2.º _____

Remítelo en un sobre cerrado
a **LOD'N'RUN**
Apartado n.º 36099
08080 Barcelona

Os deseamos
SUERTE...

¡POR FAVOR, ESCRIBE EN MAYUSCULAS Y CON TODOS LOS DATOS



La fuerza de la música.



15

PIONEER hace sentir la auténtica fuerza de la música en vivo.

Conecte. Relájese. Vuela. Póngase al mando del nuevo Racking System XA9 de

PIONEER y comprenderá lo que queremos decirle, volando: es un PIONEER.

 **PIONEER**
El futuro en sonido e imagen.

Distribuidor exclusivo: Veta Audio Electrónica S.A.
Bofillà, 239 - 08020 Barcelona



[HTTP://LOADNRUN.SPECCY.ORG/](http://LOADNRUN.SPECCY.ORG/)



SEQUORNICO@GMAIL.COM