

LOAD'N'RUN

RECOPIACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR



JONAS
REDES
PHANTASMA
GALAXIA
CICLISTA
MARCIANITOS
TRITON
CORRECAMINOS
EL REY ARTURO
PASO A PASO

spectrum

REGALOS
PARA
TODOS



Editorial

Nuevamente, después del período de estío, volvemos a estar con vosotros para, como siempre, entretenernos e intentar ser en los ratos de ocio los mejores amigos con los que podáis contar.

Pero ¡cuidado!, os insistimos, en los ratos de ocio; porque ante todo está este curso que empieza y queremos que continuéis en la misma línea que estamos seguros habéis mantenido hasta ahora.

Para este mes os hemos preparado más innovaciones que descubrirel a medida que vayais leyendo la revista, nuevos regalos, mejoras, etc.

Y ahora, ya no queremos impacientaros más. ¡Olvidaos de todos los problemas y divertíos con LOAD'N'RUN!

J.S.

DIRECTOR GENERAL

José Luis Fernández

DIRECTOR EDITORIAL

Pino Croci

DIRECTOR PUBLICIDAD

Juan Caballero

DIRECTOR CREATIVO

Jordi Nin

FOTOGRAFIA

Josep M^e Fabregà

ILUSTRACION

Jordi Bartoll

SUPERVISION TECNICA

Manuel Paniceilo

REDACCION

Ora Cell, María José Brime

IMPRESION

Talleres Gráficos Soler, S.A.

Luis Millet, 69 - Espalgues (Barcelona)

D.L.B. B-451-85

FOTOCROMOS

Muzelcom, S.A.

Numancia, 55-57 - 08029 Barcelona

FOTOCOMPOSICION

Types, S.A.

Llensà, 37 - 08015 Barcelona

EDITA

Infopress, S.A.

Aragón, 63 - 08015 Barcelona

DISTRIBUYE

Coedis, S.A. - Valencia, 245

Administración INFORPRESS, S.A. Aragón, 63 Entlo. 2^a 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC.

Colabora: Xavier Fdez. Sijar, José Soler, Claudio Vignini, Jordi Sánchez, Daniel Fdez. Arancot, Cinta Paniceilo, Catalina Barceló, Paola Rossi, Giuliano Trefoloni, Rossana Gilmondi, Juan Ramón Josa, Keyboard Training Española.

Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Peña, Sevilla; M. Rivero, La Coruña; Susni Díez, Valencia; Ignacio Susat, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.

Corresponsales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán; Danielle Faulcau, París; Javier Fdez. Díez, Quito; Bill Boy, New York; Ben Watson, Londres.

Copyright by INFORPRESS, S.A.

Se solicita control a la O.J.D.

¿Quieres «sacarle jugo»
a tu SPECTRUM?

¿Te gustaría programar
tus PROPIOS JUEGOS?



Keyboard Training Española, S. A.

Informats de Lunes a Sábado de 10 a 1 h.

Cjo. de Ciento, 205, Entlo. 3^a

Tel. 323 41 13

BARCELONA

Caspe, 180, Entlo. 2^a

(junto Carlos I). Tel. 231 95 13

BARCELONA



VIAJES BARCELÒ



LARGA DISTANCIA EL MUNDO A SU ALCANCE

SANTO DOMINGO Hotel Playa Sábalo (Noi)	118.500,-
U.S.A. (el promedio del mundo)	119.000,-
MEXICO	134.300,-
BANGKOK (la perla del Oriente)	132.000,-
MARAVILLAS DE LA INDIA	167.900,-
INDIA-NEPAL	205.000,-
INDIA-CACHEMIRA-NEPAL	249.900,-
REINOS DEL HIMALAYA	374.300,-
ESCAPADA A BAIL	182.900,-
CHINA	283.000,-
EGIPTO	198.100,-

(Sistema de financiación hasta 48 meses)



CIRCUITOS EN AUTOCAR... VERANO SOBRE RUEDAS

Toda ITALIA en autocar	52.500,-
9 días	52.500,-
Salidas: 15 Julio/07-19 Agosto/02 Septiembre	
Montpellier-Niza-Pisa-Roma-Florence-Venecia-Milán	
Vali d'Arán-Lourdes-Poit-Andorra	
5 días	20.850,-
Salidas: 09-26 Julio/06-20 Agosto/03-17 Septiembre	
(Consulta nuestra amplia oferta de destinos, para todos los presupuestos)	



BALEARES

BALEARES

PALMA MALLORCA desde 20.400,-	
IBIZA	15.300,-
MENORCA	14.200,-
(Ida y regreso en barco y hotel 6/7 noches, Precios de Temporada Alta)	
PALMA MALLORCA	18.100,-
IBIZA	25.300,-
MENORCA	36.400,-
(Ida y regreso en avión y hotel 7 noches, Precio de Temporada Alta)	



DESTINO GRECIA

ATENAS (8 días) (Avión ida y vuelta, traslado y hotel)	47.900,-
ATENAS con crucero por el Egeo	78.430,-
ATENAS con circuito Peloponeso	73.800,-
(Precios de Temporada Alta, Consulta diferentes opciones para este destino)	



CANARIAS

CANARIAS ISLAS AFORTUNADAS

TENERIFE 7 días AyD 37.000 H***	
LAS PALMAS 7 días AyD 38.000 H***	
TCI/LAS PALMAS 14 días AyD 49.500 H***	



CRUCEROS PAQUET LA CALIDAD SOBRE EL MAR

Riveras del MAR ROJO 9 días desde	167.400
Crucero por el Mediterráneo Oriental 9 días desde	158.800
Islas Griegas 11 días	167.200

Pida más información en los
teléfonos siguientes:

BARCELONA: VIAJES BARCELÒ
317 02 20

MADRID: VIAJES INTEROPA
255 24 07



BARCELONA
Gran Vía, 640
Tel. 317 02 20

MADRID:
Vizconde de
Matamala, 1
Tel. 256 32 00

PHANTASMA 48K



Unos energúmenos han transportado a tu novia a la mansión encantada. En tu afán de rescatarla no te has dado cuenta que tu coche se ha quedado sin gasolina y se te para en medio del bosque. Aquí empieza un nuevo capítulo para tí, tienes que continuar tu camino a pie y para conseguir atravesar las diferentes pantallas que te irán apareciendo debes conseguir recoger todas las cruces blancas que te aparecen; ten en cuenta que dispones de una cierta

energía para conseguir tu fin y ésta te irá disminuyendo cada vez que algún «fantasma» o murciélago te toque, también te disminuye energía si te comes algún hongo venenoso; sólo podrás reponer fuerzas ingiriendo setas buenas.

Una vez has encontrado a tu novia y al ir a cogerla te encuentras con que ella se ha convertido en uno de tus enemigos, tienes que volver rápidamente a tu automóvil, consciente de que en algún momento puedes verte perseguido por «alguien».

CONTROLES

Q a T = Izquierda
Y a P = Derecha
M a Enter = Salto
— Teclas cursoras



Cada vez que hayas terminado una pantalla aumentará la dificultad.

CONTROLES

Z = Izquierda
X = Derecha
Space = Fuego

MARCIANITOS 16K

Consigue eliminar a todos los marcianitos antes de que ellos logren destruir tus bunkers de protección, para conseguirlo utiliza tu potente rayo laser.

ATENCION

Solución al programa «EL TIRANO» editado en el número 4. Cuando en el programa te aparezca la primera pregunta S/N, actúa de la siguiente forma:
1. — Pulsar SIMBOL SHIFT y sin soltar la tecla pulsa la tecla 3.
2. — Pulsar CAPS SHIFT y sin soltar pulsa la tecla 2.
3.º — Hacer RUN 80.

Muy
Importante



EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA; ¡ALINEAD EL CABEZAL!

Como observareis, al principio de cada cara, hemos incluido un programa especial que os permitirá ajustar vuestro cabezal. El funcionamiento es muy sencillo, debéis conseguir que el contador que aparece en la pantalla llegue de 0 a 8000 sin interrupción. En caso de que el mencionado contador pare en cualquier número y vuelva a 0 sin llegar a 8000, debéis hacer girar el tornillo regulador de azimutaje hasta conseguirlo. Una vez lo hayas hecho en pantalla os aparecerá el mensaje indicador de cabezal alineado.

Juega y aprende

EL REY ARTURO 48K



Gran juego en el que tu misión es encontrar el mejor y más apropiado regalo para la princesa, como buen caballero real que eres.

En tu periplo por los rincones más tenebrosos del reino encontrarás objetos que tendrás que ir recogiendo o desechando según tu criterio. Con estos objetos puedes traficar, vender, cambiar o comprar hasta dar finalmente con el mejor. Pero ¡cuidado!, en tu peregrinaje te encontrarás con los secuaces de tu enemigo, a cada contacto que tengas con ellos vas a ver reducida tu fuerza, procura conseguir tu misión antes de que esto ocurra.

CONTROLES

A = Arriba
Z = Abajo
N = Izquierda
G = Recogida
T = Comerciar
D = Lista de objetos en tu poder
E = Enviar objetos
(ver menú en el programa)

CORRE- CAMINOS 48K

Te ofrecemos ahora un programa de fácil manejo y, que si todavía no lo eres, te convertirás en un adicto a los juegos.

Tu misión consiste en recoger los objetos que se encuentran en los pisos sin que los ascensores que suben y bajan te aplasten, cuando lo hayas cogido pasarás al siguiente nivel donde la dificultad va aumentando y así sucesivamente. Ten en cuenta que por cada pantalla que superes el ordenador te añadirá una nueva vida.

CONTROLES

Teclas redefinibles

CICLISTA 48K



Eres el participante de una famosa prueba de bici-cros, pero el recorrido es algo «raro» ya que en el mismo te encontrarás con manchas de aceite que te harán patinar, también hay un mariseco que intenta atropellarte con su coche y una anciana que intenta ponerte su bastón entre los radios de tus ruedas. Evita todos estos inconvenientes y llegarás a ser el vencedor de la prueba. ¡Ah! un consejo, cuando pases por las rampas «jump» intenta hacerlo por el centro y acelerando.

CONTROLES

Z = Izquierda
X = Derecha
L = Acelerador
P = Freno

Repetir las instrucciones que hemos dado.

Para cada nuevo programa a cargar hay que volver a repetir todo el proceso.

EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA

Si tenéis dificultad en cargar el programa, he aquí algunos consejos que podrán ayudaros:

VOLUMEN. El volumen del registrador o aparato reproductor de cassettes, debe ser lo suficientemente alto como para que se oiga claramente desde el ordenador el programa en fase de carga.

TONO. Si el aparato reproductor de cassettes tiene un solo mando para regular el tono, éste tiene que colocarse siempre al máximo de agudos (high). En caso de que existan varios mandos, hay que regularlos hasta obtener la frecuencia medio-alta.

AZIMUT. Para regular el azimut (grado de inclinación del cabezal de lectura con la cinta), colocar una cassette en el registrador, pulsar PLAY y regular un pequeño tornillo que hay detrás del cabezal de lectura hasta que se consiga el sonido agudo más fuerte. Es decir, el paralelismo entre la cinta de la cassette y el cabezal de lectura, debe ser lo más exacto posible. De esa forma, se obtendrá la señal fuerte y aguda que indicamos.



CABEZAL DE
LECTURA

Boutique L'N'R



KIT AMPLIFICADOR L'N'R PARA TU SPECTRUM

¡DIVIERTETE MONTANDO TU PROPIO KIT-AMPLIFICADOR;
PODRAS OIR, CON TODA CLARIDAD, LA VOZ, LA MÚSICA Y EL SONIDO DE TU SPECTRUM.
EL KIT INCLUYE UNA CAJA MUY PRÁCTICA DONDE COLOCARLO UNA VEZ MONTADO Y UN FOLLETO CON LAS INSTRUCCIONES DETALLADAS DE MONTAJE.
¡Y SOLO POR 1.500,— PTAS. GASTOS DE ENVÍO INCLUIDOS!
TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.
¡VALE LA PENA, TE SORPRENDERÁ!



STEREO BOX 4

ES UNA NOVEDAD QUE TE OFRECE LOAD'N'RUN. CONECTANDO EL «STEREO BOX» A TU RADIO CASSETTE, SOLO OIRAN MÚSICA LOS QUE LO DESEEN. DE ESTA FORMA NO TE MOLESTARÁN MIENTRAS CONDUCES O DEJARÁS DORMIR A TUS ACOMPAÑANTES.
EL «STEREO BOX» ES DE MUY FÁCIL INSTALACIÓN Y ESTA TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.
PRECIO: 1.995.— PTAS. GASTOS DE ENVÍO INCLUIDOS.



EL DISTINTIVO PARA LOS ADICTOS A LOAD'N'RUN.

ESTUPENDAS CAMISETAS SERIGRAFIADAS CON EL DISTINTIVO DE LOAD'N'RUN.
A PRECIO ESPECIAL PARA TODOS LOS QUE VIBRAIS CADA MES CON LOS JUEGOS Y UTILIDADES.
¡ATENCIÓN! ESTA CAMISETA LA PODEIS CONSEGUIR GRATIS JUNTO CON OTROS ESTUPENDOS REGALOS SI OS SUSCRIBIS ESTE MES. FÍJATE BIEN EN LAS PÁGINAS CENTRALES.
PRECIO 350,— PTAS. GASTOS DE ENVÍO INCLUIDOS
¡NO TE OLVIDES DE SEÑALAR LA TALLA!

✂ CUPÓN PEDIDO «BOUTIQUE LOAD'N'RUN»

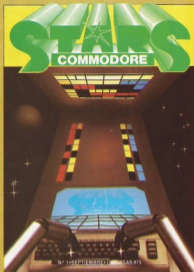
- KIT AMPLIFICADOR L'N'R SPECTRUM
- «STEREO BOX 4»
- CAMISETA L'N'R:
 - Talla Super Grande
 - Grande Mediana

NOMBRE

DIRECCIÓN TEL.

POBLACIÓN D.P.

ADJUNTO TALÓN NOMINAL POR PTAS.



El SOFTWARE a la altura de tu ordenador.

STARS, es el nuevo software para tu ordenador. Los programas que están a la altura de tu Spectrum o Commodore, para que no desaproveches ni una sola K de memoria y puedas sacarle todo el jugo. Carga tu ordenador con STARS, notarás la diferencia.

1^{er}
CONCURSO NACIONAL
de PROGRAMAS

LOAD'N'RUN

LOAD'N'RUN convoca este concurso con la sana intención de demostrar que en nuestro país también hay genios.

Y como estamos convencidos de ello, ofrecemos la posibilidad de editar los mejores trabajos y premiamos el esfuerzo como se merece: con dinero y con el reconocimiento público que debe suscitar toda aportación individual a la colectividad.

Sabemos que contamos con vuestro apoyo y esperamos, queridos amigos de **LOAD'N'RUN**, que vuestra participación sea tan masiva y entusiasta como siempre.

Para poner un poco de orden, hemos elaborado las siguientes:

BASES

- 1.- Puede participar todo el que lo desee.
- 2.- El concurso es abierto y no se establecen limitaciones en cuanto a extensión, tema elegido o número de programas a enviar.
- 3.- Los programas deben ser para **COMODORE 64** o **SPECTRUM**, tanto en versión de 16 como de 48K.
- 4.- Los programas tienen que ser inéditos. Serán descalificados automáticamente aquellos que hayan sido copiados de cualquier edición o publicación, nacional o extranjera.
- 5.- No pueden participar los programas que hayan sido enviados a otros concursos o a empresas de Software.
- 6.- Los concursantes deberán enviarnos una cassette o disco conteniendo el programa, un texto explicativo del mismo y un listado con las instrucciones correspondientes.
- 7.- Se efectuará una selección previa entre los programas que se vayan recibiendo. Periódicamente, un jurado nombrado por **LOAD'N'RUN** emitirá su fallo insalvable, premiando al programa o programas ganadores con la cuantía que estime conveniente, según sea la originalidad e ingenio del mismo.
- 8.- Los premios **NUNCA** serán menores de 15.000.- Plus, por programa, pudiendo llegar hasta 100.000.- Plus. El jurado podrá premiar uno o varios programas, según criterio, con igual o diferente cantidad de dinero.
- 9.- **LOAD'N'RUN** se reserva el derecho de editar o no los programas que se presenten al Concurso, incluyendo los ganadores, que pasarán a ser de su propiedad.
- 10.- Los datos personales, nombre del programa y cuantía del premio asignado serán publicados, independientemente de que sean editados o no.
- 11.- No se mantendrá correspondencia alguna referente al Concurso. Asimismo, **LOAD'N'RUN** no se compromete a la devolución de programas no seleccionados.
- 12.- Este Concurso, tendrá su colofón a finales de este año 1985, de entre los programas editados, el jurado **LOAD'N'RUN**, escogerá los tres mejores, siendo sus autores agasajados en su acto, con presencia de los medios de difusión y obteniendo espléndidos regalos.

ENVIAR LOS PROGRAMAS A:
LOAD'N'RUN Concurso Programas
Apartado de correos N.º 36.099 - 08080 BARCELONA



El correo de los afortunados



SUSCRIPTORES PREMIADOS (JULIO/AGOSTO)



1º PREMIO: VIAJE A LONDRES

D. José Subtró Farnés
Ctra. Cabrils, 14, 2º 2º
CABRILS - Barcelona

D. José Soriano Vázquez
Santo Cristo, 47, 2º B 2º
08014 BARCELONA

D. Ricard Fano Cruz
Vilá Vilá, 98, 7º 2º
08004 BARCELONA

2º PREMIO: EQUIPO DE TENIS

D. José Luis Lafuente Bel
Badal, 55, 6º 2º
08014 BARCELONA

D. Manuel Gil Clemente
Caja de Ahorros de Valencia
ALMANSA - Albacete

D. Miguel Bidégain Obagabía
Rimaldi, 8, 4º izq.
31007 PAMPLONA

D. Mario Caparrós García
Avda. Menéndez Pelayo, 109, Bq.
20, 15
LA LINEA DE LA CONCEPCION
Cádiz

Momento de la entrega de los tres viajes a Londres a los afortunados ganadores de la carrera de premios LOAD'N'RUN. De izquierda a derecha D. Juan Caballero (Director de Publicidad de LOAD'N'RUN), D. Jordi Gurrí (Jefe de Oficinas de Viajes Barceló) y los agraciados D. José Subtró Farnés, D. José Soriano Vázquez y D. Ricard Fano Cruz.

D. Joan Camps i Tornés
Esglesia, 4
SANT CLIMENT (Por Solsona)
LLEIDA

D. José Mª Sagrera Surroca
Auda. Montilvi, 19, 2º 3º
17003 GIRONA

3º PREMIO: CHANDAL LOAD'N'RUN

D. Angel Solé Cardona
Auda. San Antonio Mª Claret, 106,
1º 1º
08025 BARCELONA

D. Fernando Garate
Dos de Mayo, 24, 1º
48003 BILBAO (Vizcaya)

Dña. Montserrat Picala i Viñuales
Azagón, 371, 3º 2º
08009 BARCELONA

D. Estanislao Caselles Pomares
Reina Victoria, 72, 4º
28003 MADRID

D. Antonio Martín Rodríguez
Eivissa, P-2, 5º A
MALGRAT DE MAR - Barcelona

D. Gonzalo Jiménez Rodríguez
Far. Angel Establier, 4 esc. 2, 2º izq.
03008 ALICANTE

D. Martín Azuaga Balmes
Honduras, 73, 3º 4º
08027 BARCELONA

D. Pedro Estrada
Castillejos, 246 Bis
08013 BARCELONA

D. Francesc Ribot Cuenca
Sant Bru, 141
BADALONA - Barcelona

D. Pere Isern Amblàs
Pza. Francesc Moragas, 1, 4º 1º
VIC - Barcelona

D. Santiago Seguí Cantos
Barón de Cácer, 47, 10º
46001 VALENCIA

D. Oscar Martín de la Vega
Torres Vilaroel, 9-11, 6º B
37005 SALAMANCA

Dña. Mª Carmen Sánchez-Cruzaet
Berdún
Fuencabada, 6, 5º D
28018 MADRID

D. Luís Barquín Amezcua
Cristóbal Mello, 9, 6º izq.
PORTUGALETE - Vizcaya

D. Vicente Blas Monsalve
Tinte, 15, 2º D
13001 CIUDAD REAL

D. Fco. Javier Álvarez Espinosa
Pza. Serralta, 11, 6º B
PALMA DE MALLORCA - Baleares

*¡Anímate, tú puedes
ser el siguiente...!*

ATENCION:
 SIGUEN LAS GRANDES OFERTAS LOAD'N'RUN
 PARA LOS SUSCRIPTORES.
 SI TE ABONAS ESTE MES... RECIBIRAS GRATIS
 UNA CAMARA FOTOGRAFICA WERLISA COLOR
 SIN CARGO ADICIONAL.



INTENTANDO MEJORAR NUESTRO SERVICIO, HEMOS DECIDIDO INCLUIR LOS GASTOS DE ENVIO EN EL IMPORTE DE LA SUSCRIPCION. POR LO QUE TODAS LAS SUSCRIPCIONES RECIBIDAS A PARTIR DE ESTE NUMERO SERAN REMITIDAS POR CORREO CERTIFICADO Y SIN NINGUN GASTO ADICIONAL PARA EL SUSCRIPTOR.

- DESEO SUSCRIBIRME POR:
- 12 EJEMPLARES Y 12 CASSETTES, POR 9.475 Pts.
 - GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS
 - EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:
 - POR GIRO POSTAL NUM.:
 - POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO
 - CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR.



**BOLETIN DE SUSCRIPCION
 LOAD'N'RUN**

NOMBRE Y APELLIDOS

DOMICILIO TLF.

CIUDAD D.P.

FECHA FIRMA



JONAS 48K

Tu amigo Jonás es el clásico botones fígón de un hotel de 18 habitaciones repartidas en 3 plantas. Para poder entrar en cada una de ellas, has de situarlo frente a la puerta y pulsar la tecla "M" (fuego); ten en cuenta que sólo puedes entrar una vez en cada habitación. ¡Detrás de cada puerta encontrarás una sorpresa diferente!

En el centro de cada piso hay un ascensor con el que puedes subir o bajar a la planta que quieras; para manejar el ascensor has de actuar de igual manera que para entrar en las habitaciones pero pulsando además las teclas de subida y bajada (Q-A).

CONTROLES

P = Derecha
O = Izquierda
Q = Subir
A = Bajar
M = Fuego
H = Pausa

CONTROLES

P = derecha
I = Izquierda
Q = Subir
A = Bajar

TRITON 16K

Te encuentras en un tenebroso laberinto del que has de recoger el mayor número posible de cruces, al mismo tiempo que intentas eliminar a todos los seres malignos que te persiguen, para eliminarlos debes caer estas trampas por las que han de caer estos seres, ten en cuenta que no pasarás al siguiente nivel hasta haberlos eliminado a todos.

CONTROLES

TECLADO = Cursores
0 = Para cavar trampas

PASO A PASO 48K

Gran utilidad para el manejo y depuración de tus propios programas en lenguaje máquina. Permite la ejecución de las instrucciones de una en una, o en bloques de rutinas o bucles.

GALAXIA 16K

Has asumido el control completo de tu nave espacial y tu misión es defender a tu sistema solar del ataque de unos seres nada escrupulosos que pretenden acabar con tu civilización. Tú eres la única persona que puedes evitar el desastre final.

Para ir derribando las naves enemigas debes tenerlas en el punto de mira de tu scanner y pulsar la tecla "fuego"; pero cuidado ellos también te atacan y debes procurar vencerlos antes de que se termine el combustible.

CONTROLES

A,S,5 = Izquierda
F,G,8 = Derecha
Q,W,E,R,T,7 = Subir
Z,X,C,V,B,6 = Bajar
J,K,L = Acelerador
N,M = Freno
U,I,O,P,0 = Cañón Laser



REDES-48K

Colorea toda la trama de la red con la estela de tu nave, pero ten en cuenta que sólo se te permite pintar los recuadros de uno en uno, de forma que hasta que no tienes uno completo no se te permite comenzar con el siguiente.

Cuando hayas coloreado las cuatro esquinas obtendrás un breve tiempo en el que serás inmortal y cuando termines una pantalla completa volverás a empezar pero el número de perseguidores habrá aumentado.

Puedes elegir el número de jugadores, el de perseguidores y la velocidad.

SI TIENES PROBLEMAS

TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO

DE LORD'N'RUN

PARA CONSULTAS URGENTES 93 / 329 24 16

De 9 a 14 y de 16,30 a 19,30



93 / 231 95 13

De 10 a 13 h., lunes a viernes

93 / 323 41 13

De 16 a 21 h., lunes a viernes

93 / 231 95 52

De 9 a 13 h., sábados.

Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.



TÍTULO: LOS MICROCOMPUTADORES

AUTOR: Mitchell Watte y Michael Pardee

EDICIÓN: Primera
Nº de Páginas: 384
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.500 — Ptas.

Comentario: Es un libro básico de microcomputadores que expone en un estilo muy didáctico toda la teoría y práctica de los microcomputadores, especialmente los llamados de uso doméstico, que son unidades autosuficientes con aplicaciones y popularidad crecientes. El primer obstáculo explica que es y para que sirve.

La obra se lee con facilidad por poco que se tengan unos conocimientos mínimos de electrónica digital y de informática.

TÍTULO: LA PROGRAMACION EN BASIC

AUTOR: Mitchell Watte y Michael Pardee

EDICIÓN: Primera
Nº de Páginas: 220
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.280 — Ptas.

Comentario: El libro está dedicado al aprendizaje del lenguaje BASIC de forma sencilla y sin recurrir a conocimientos previos de computadores o de electrónica.

Escrito por los mismos autores del título «Los Microcomputadores», al que complementa en muchos aspectos, ya que proporciona la herramienta para manejar los microcomputadores.



TÍTULO: EL LENGUAJE APPLESOFT

AUTOR: Brian D. Blackwood y George H. Blackwood

EDICIÓN: Primera
Nº de Páginas: 288
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.180 — Ptas.

Comentario: Este interesante libro está escrito exclusivamente para los usuarios de computadores Apple II, para quienes pretende ser una herramienta de programación, de forma que no se limiten a utilizar el software disponible.

El llamado lenguaje Applesoft es uno de los varios «dialectos» del BASIC, pero adaptado y mejorado

en ciertos aspectos para su utilización con computadores Apple.

El grueso del libro lo constituye la primera parte, dedicada a enseñar las reglas de utilización del lenguaje. Es bastante completo. La segunda parte, dedicada a Programación está bien enfocada y resultará de utilidad para planificar y organizar el trabajo de programación.

En la tercera parte se inicia el conocimiento de las posibilidades de gráficos, con un par de ejemplos de programas, el segundo de ellos de juegos.



TÍTULO: COMO ENSEÑAR A SUS HIJOS CON UN ORDENADOR

AUTOR: G.W. Orwig - W.S. Hoages

EDICIÓN: Primera
Nº de Páginas: 205
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.900 — Ptas.

Comentario: Ahora todo el mundo puede aprender a usar su ordenador personal con la ayuda de este entretenida e interesante colección, de programas educativos para ordenador. Pensados para que los padres inicien a sus hijos en la informática, la familia entera podrá disfrutar del placer de jugar con el ordenador. Usando técnicas de fácil aprendizaje, los padres pueden experimentar las sugerencias para modificar y personalizar los programas para su familia, mientras los mismos niños perfeccionan sus matemáticas y se ejercitan en la ortografía, aprenden el siste-



ma métrico e incluso se inician en los negocios «jugando al mercado bursátil». A la vez, tanto los mayores como los pequeños adquieren una valiosa y perenne alfabetización en informática.



TITULO: LOS MICRODRIVES DEL ZX SPECTRUM

AUTOR: R.G. Hurley
Nº de Páginas: 139
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200 — Ptas.

Comentario: Al incrementar la capacidad de su Spectrum con la adición de un Microdrive, necesita una guía completa que le permitirá utilizar al máximo esta expansión. Para ello se describen con el máximo detalle el manejo de archivos y proceso de datos, de forma que pueda escribir, leer y cambiar datos de manera eficaz.

Ahora puede programar en su Spectrum una AGENDA ELECTRONICA con listado diario. Se incluye un listado completo de este programa con el que puede introducir, variar y borrar todos los compromisos del Año, permitiéndole obtener una copia de los sucesos previstos para el día, cada mañana. Ahora tiene la posibilidad de hacer una red de Spectrums con los de sus amigos, multiplicando su capacidad en complejos juegos multijugador. Se incluye una completa explicación con ejemplos para explotar este aspecto.

TITULO: INTRODUCCION AL DRAGON

AUTOR: B. Lloyd
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 199
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200 — Ptas.

Comentario: INTRODUCCION AL DRAGON es una combinación entre manual y curso para principiantes basado en la potencia del BASIC del Dragon. Está dedicado al principiante y no presupone ninguna experiencia sobre ordenadores. Brian Lloyd empieza explicando como conectar el ordenador. A continuación introduce los principios de la sencilla programación de un ordenador.

Página a página, INTRODUCCION AL DRAGON descubre cada una de las características de programación disponibles en el Dragon, y en cada caso da ejemplos prácticos de las formas en que estas características pueden utilizarse en sus propios programas.

Una vez que ya se dominan los principios básicos, Brian Lloyd muestra como practicar con tareas más sofisticadas, tales como la programación en gráficos de alta resolución, que son vitales para sus programas de juegos y sus aplicaciones.

Para ayudarle a escribir sus propios programas, el libro termina con una serie de juegos que podrá teclear y jugar con ellos.



TITULO: EL SISTEMA UNIX Y SUS APLICACIONES

AUTOR: J. Canosa
Nº de Páginas: 144
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200 — Ptas.

Comentario: El objetivo de este libro es dar una perspectiva global sobre UNIX, o sea, proporcionar un entorno de ordenador de tiempo compartido, eficaz y de fácil uso para el desarrollo de programas de aplicaciones y de sistemas de lenguajes de alto nivel.

Existen libros sobre UNIX que se limitan a una descripción detallada del editor «ED», y de las órdenes del lenguaje «SHELL» para ilustrar las mil y una manipulaciones de ficheros que son posibles en UNIX. Pero el objetivo de UNIX no es manipular ficheros, sino usar herramientas de manipulación para desarrollar con eficacia y rapidez programas de aplicación en SHELL, C, FORTRAN 77, PASCAL, BASIC, COBOL, etc... Este libro describe como en un entorno UNIX se desarrollan y ejecutan programas de aplicación de cierta complejidad y potencia en los lenguajes antes citados.

ALPHA MUNDIAL PRESENTA: **PSION ORGANISER** EL PRIMER PRACTICO ORDENADOR DE BOLSILLO

(UNA INVENCION UNICA)



7,8cms.

14 cms.

225 grs.

**SOLO POR
35.000
ptas.**

INCLUYENDO 14K de memoria más programas de utilidades y MANUALES EN CASTELLANO.
Ampliables hasta 32K equivalente a 40 pág. de Dina 4.

- El Organiser es un ordenador de bolsillo potente que cabe en la palma de la mano, con una poderosa base de datos (hasta 44.000 caracteres).
- Muy fácil de usar instrucciones de operación-manejo incorporadas, no hay necesidad de teclear instrucciones.
- Sistema de archivo rápido e instantáneo con funciones de potente calculadora, 200 caracteres en dos niveles de paréntesis con reloj y calendario incorporados.

APLICACIONES

- Almacena y recupera informaciones intercambiables y cruzadas, tal como listas de precios y proveedores, direcciones, números de teléfono, datos de experimentos, agendas de citas, estadísticas, ingeniería, arquitectura, estudiantes Ctc. Su versatilidad y aplicaciones son tan amplias como su imaginación.
- Se comunica con otros ordenadores, impresoras mediante RS232 con un "LINK-UP" (opcional).
- Manipula algunas de las funciones normalmente restringidas a microordenadores hasta 20 veces más caros.
- Programas ya disponibles de altas finanzas, matemáticas, ciencias y las suyas ¡propias!
- Cuenta con su propio lenguaje de programación (POPL) y pronto el lenguaje FORTH.
- Almacenamiento de información permanente en unas pastillas (datapaks) de 8 y 16K memoria 5 cm. de tamaño.

LOAD'N'RUN

RECOPIACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

**LOS MEJORES PROGRAMAS DE EUROPA
PARA SPECTRUM Y COMMODORE**



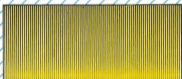
NI EN DIFUSION
EN CALIDAD DE CONTENIDO
EN PRESENTACION
EN PRECIO

Agenda L'N'R



H. MADINAVEITIA, S/N.
TELEFONO 251600*
TELEX: 35426-ONDO E
Aptos. 206-98
VITORIA (ESPAÑA)

TORROT



 **commodore**
COMPUTER

la emoción del futuro

IN-UP S.A.

CERDEÑA, 311

TELF. 258 96 03

08025 - BARCELONA

**CURSOS DE INFORMATICA
ASESORIA INFORMATICA**



PIONEER

El futuro en
sonido e imagen.

Vieta Audio Electrónica S.A.

Bolivia, 239 - 08020 Barcelona



MK 900

SIEL

vietrónica s.a

Apartado de Correos 9465 / 08060 Barcelona

SOLICITE CATALOGO ILUSTRADO

*para anuncios
en esta
sección:*

Telf: 329 24 62

¿Lo hubiera podido comprar más barato...?



La pregunta es lógica, hay tantos precios para los mismos ordenadores y accesorios, que nunca sabe Vd. si lo hubiera podido comprar más barato.

Claro que si hubiese sabido antes que en REGISA es donde se puede comprar al precio más bajo del mercado, y además puede elegir entre una mayor gama de microordenadores y accesorios (por

supuesto todo con garantía), esta pregunta ya no se la haría.

ventas al mayor

REGISA

Comercio, 11. Tel. 319 93 08. Barcelona

lo mismo y más..., pero al mejor precio.

SAGA
sinclair
AMSTRAD
SPECTRAVIDEO
SEIKOSHA 82
DK-TRONIC
Commodore
HIT BIT
SONY

Establecimientos recomendados: • BAZAR DELHI. Reina Cristina, 11. Barcelona • INTERJOYA. Reina Cristina, 8. Barcelona • BAZAR TAIWAN. Plaza Palacio, 9 (Galerías). Barcelona • LOS GUERRILLEROS I. Canarias, 128. Valencia • BAZAR KARDIS. I. Canarias, 130. Valencia • BAZAR DELHI. M. Roxno, 8. Lleida • BAZAR TAIWAN. Pujós, 38. Hospitalet.

OPERACION CAMBIO

Su actual ordenador le está pidiendo el relevo



El ordenador que Vd. tiene es:

- Insuficiente
- Limitado en lenguajes
- De BASIC poco potente
- Difícil de ampliarse
- De memoria muy limitada
- Con teclado de baja calidad
- Muy propenso a averías
- Poco fiable
- De partes sueltas, con múltiples cables, adaptadores, etc. fuera de consola
- Sin impresora-plotter de 4 colores

Cámbielo ahora en las mejores condiciones por un potente **SHARP MZ 721** de las siguientes características

68 Kbytes memoria RAM, teclado profesional, cassette incorporado, salidas TV, monitores, impresoras, floppy disk, quick disk, plotter y muchos otros opcionales. Lenguajes S BASIC, MS BASIC y PASCAL incluidos. 10 programas en color. Múltiples opciones y cientos de programas de todo tipo. **Ptas. 85.000,-**



o por el
SHARP
MZ 731

Que tiene además,
la impresora plotter trazadora de gráficos en 4 colores
Ptas. 119.000,-

SHARP
El mejor amigo

ACEPTANDO SU ORDENADOR COMO PARTE DEL PAGO ¡¡CONSULENOS!!

MECANIZACIÓN DE OFICINAS, S.A.

08036 BARCELONA, Av. Diagonal, 831 bis. Tel. 200 19 27
28003 MADRID, Santa Engracia, 104. Tel. 441 32 11
48012 BILBAO, Iparaguano, 64. Tel. 432 00 88
46003 VALencia, Granía, 85. Tel. 733 76 79
41001 SEVILLA, San Eloy, 56. Tel. 21 56 86
50006 ZARAGOZA, J. Pablo Bonet, 23. Tel. 27 41 99

Ultimas noticias

¡Atención! os informamos que para el próximo mes abriremos una nueva sección donde publicaremos las cartas más interesantes que hayamos recibido durante el mes, con sus correspondientes respuestas.

Os recordamos que ya se ha cerrado el plazo de admisión de boletines para el gran sorteo de un viaje a Disneylandia, como ya os avanzamos, el afortunado se hará público en el próximo número de Octubre.

¡A todos los rezagados! este es el último mes en que tenéis la posibilidad de obtener un regalo seguro al suscribiros, a partir del mes que viene volvemos a nuestro habitual sorteo entre todos los boletines recibidos.



LOAD'N'RUN

**POR TELEFONO
ES INMEDIATO**

LLAMA AL
(93) 325.91.12 - 223.31.84
223.31.85 - 223.99.61

PARA ABONARTE
PARA ANUNCIARTE
PARA INFORMARTE

24 HORAS AL DIA

WERLISA, A TODO COLOR

VE DIRECTO AL ROLLO

Para ti, que te gusta ir directo al rollo, WERLISA ha creado unas cámaras para no fallar ni una sola foto. Con diseño compacto y funcional. Tan sencillas de manejo como brillantes en sus resultados: No te vas a creer las fotos que sacarás con tu WERLISA. Y a un precio que le va a encantar a tu bolsillo. Ve directo al rollo. Elige ya tu WERLISA



WERLISA



[HTTP://LOADNRUN.SPECCY.ORG/](http://LOADNRUN.SPECCY.ORG/)



SEQUORNICO@GMAIL.COM